



Contribuer à l'Open Source

Décryptage de fausses idées

Fausses idées

- Contribuer c'est chronophage
- Contribuer nécessite d'être expert sur la solution
- Contribuer c'est écrire du code

Contribuer, c'est quoi ?

- Apporter une nouvelle fonctionnalité / corriger un bug (développement)
- Reproduire et spécifier un bug
- Corrections non techniques (documentation / traduction ...)
- Tester les nouvelles versions
- Proposer une évolution ou un PoC / architecture que l'on a mise en place
- Fournir de l'aide aux autres utilisateurs

Mais pourquoi contribuer ?

- Ce n'est pas nécessairement philanthrope
 - De plus en plus d'entreprises, petites & grosses sont de plus investies dans l'Open Source
 - Google, Apple, de nombreuses SSII et même Microsoft s'y mettent !
- Éviter de maintenir un fork ou patch à appliquer régulièrement
- Apporter d'autres utilisateurs qui vont aussi proposer leurs évolutions (réduction du coût)
- Et sinon, dans l'intérêt général, pour faire avancer la communauté

Comment ?

- Beaucoup de systèmes, mais un émerge
 - Github / git
 - 6M Users, 19M dépôts actifs
 - Code / Issues (Tickets) / Merge Requests (Demande de modification)
 - Processus simple: envoi de la modification en <10 minutes
- Une règle d'or
 - Bien généraliser et spécifier sa problématique avant de la soumettre
 - Objectif = ne pas faire perdre de temps (motivation) au développeur

« Cas heureux »

- J'ai modifié deux lignes d'une application PHP pour prendre en compte l'UTF-8,
- Sur une application connue, j'ai un bug sur un bouton ne s'affichant pas dans un cas rare que j'ai identifié,
- J'ai mis en place une architecture permettant de résoudre une problématique spécifique en intégrant d'autres technologies (ex intégration SSO).

Bilan

- C'est intéressant à moyen terme
 - Vous pouvez faire vos mises à jour (sécurité & fonctionnalités)
 - Plus de fork à maintenir (temps gagné)
- Chacun à son niveau peut participer !!!